

2016 年度のルールや採点について

東京都高体連体操女子専門部

<1>2016 年度高体連主催の大会における適用ルール

2013 年版採点規則「変更規則Ⅱ」を適用し、跳馬、段違い平行棒、平均台、ゆかの 4 種目で行う。

<2>2013 年版採点規則集変更規則Ⅱ 内容の確認

1. 競技規則

・練習時間について

跳馬 ⇒ 2 回 平均台、ゆか ⇒ 1 人 30 秒 段違い平行棒 ⇒ 1 人 50 秒

※チームには、跳馬を除き、練習時間の合計が与えられる 個人グループには、個人に与えられる。

補足

※跳馬の練習では、助走路上のいかなる助走も 1 回の練習とみなす。また跳躍台上からのジャンプ、宙返り等も 1 回の練習とみなされる。

・助走（開始技）について

以下の種目において、追加の助走（開始技）は以下のように許可され、1.00 の減点を伴う。

跳馬：2 回の跳躍が要求されている場合、もし跳躍板や器械に触れていない場合は、減点を伴って 3 回目の助走が認められる。（4 回目の助走は認められない）

段違い平行棒

：もし 1 回目の試みで跳躍板や器械に触れたり、器械の下をくぐり抜けたりした場合

- ・減点 -1.00
- ・選手は演技を開始しなければならない
- ・開始技に対する価値は与えられない

もし跳躍板や器械に触れたり、器械の下をくぐり抜けたりしなかった場合、開始技の 2 回目の試みが認められる

- ・減点 -1.00

開始技の 3 回目の試みは認められない

平均台：もし 1 回目の試みで跳躍板や器械に触れた場合

- ・減点 -1.00
- ・選手は演技を開始しなければならない
- ・開始技に対する価値は与えられない
- ・「難度表にない開始技」の減点が適用される

もし跳躍板や器械に触れていない場合は、開始技の 2 回目の試みが認められる

- ・減点 -1.00

開始技の 3 回目の試みは認められない

・跳馬は 3 助走 2 演技（1 演技でも可）

・跳馬、段違い平行棒、平均台での着地のために、基本の着地マット上に 10 cm の柔らかいマットを追加して使用しなければならない。（学年別大会・種目別大会・秋季大会はエバーマットでもよい）

・追加したマットは動かすことができない。

補足

※開始技と終末技を同じ台の端から実施することは可能だが、着地用補助マットを移動することは出来ない。

※アウエルバッハ宙返り下りを実施する際は認められる。

・10 cm の着地マット上に跳躍板を置くことが許される。（段違い平行棒、平均台）

・段違い平行棒、平均台では、跳躍板を取り除くために演技台に上がることができる。ただし、その後は演技台から速やかに離れなければならない。

2. 選手の規則 採点規則集 P 2、3、4 また P. 23 参照
- ・レオタードが同一でない（同じチームの選手） - 1. 0
(発覚した最初の種目から 1 回)
 - ・ゼッケンがついていない - 0. 3
(発覚した最初の種目から 1 回)
 - ・マークがついていない - 0. 3
(発覚した最初の種目から 1 回)
 - ・誤った演技順での競技（オーダーミス） - 1. 0 (団体 : 団体総合得点より)
・追加の着地マットを使用しない - 0. 5 (当該種目)
 - ・演技中に追加マットを移動する、または平均台の認められていない端へ移動する。 - 0. 5 (当該種目)
 - ・跳馬のロンダート入りの跳躍技でのセーフティカラーの使用違反 無効 (0. 00)
 - ・不適切あるいは美的でないパット - 0. 3 (当該種目)
 - ・不適切な服装 (レオタード・装飾類・包帯の色) - 0. 3 (当該種目)
- ※演技中下着が見える減点は、ここに含まれる
- ※服装違反について以下の項目 [] を追加する
- 化粧や装飾品類でのピアス・ネックレス・ブレスレット等をしている - 0. 3 (当該種目)
- ※服装、レオタードに関しては別紙「全国高等学校適用規則」も参照のこと。

3. コーチの規則 採点規則集 P 5、6 また P 23、24 参照
- ・補助行為（演技を助ける） 各 - 1. 0 (最終スコアから)
(DV、CV、CRなし)
- ※段違い平行棒：選手の演技中、コーチが選手に触れても減点はない。
- ・補助行為（跳馬の跳躍中のすべて） 無効 (0. 0)
 - ・認められていない補助者がとどまる 各 - 0. 5 (当該種目)
- ※以下のような行動や言動があった場合にはイエローカードで警告、レッドカードでコーチ退場、また減点となる
- ・競技中に規定人数以上の人人が競技場内に入ってはならない
 - ・許可なく演技台に入ってはならない（跳躍板を取りはず場合や怪我、器具の欠陥の場合を除く）
 - ・審判員の視界を妨げない
 - ・演技中の選手に直接話しかけたり、合図やかけ声をかけない
 - ・罵る言動をしない

4. その他の減点（一部抜粋） 採点規則集 P. 22～P. 24 参照
- ・演技の前と後にD審判員に挨拶をしない - 0. 3 (当該種目)
 - ・主審の合図後、30秒以内に演技を開始しない - 0. 3 (当該種目)

《2016 年度の大きな変更点》

落下による中断時間（段違い平行棒）

- : 機械から落下したり、演技を続けるために再び段違い平行棒に戻るまでに 30 秒の中断が許される。
- ・もし、選手が演技再開までの許容時間を超えた場合、それでも選手が演技を続けるならば、
中断時間の超過の減点 -0.30 が適用される。
 - ・落下後、拳手をして挨拶することは演技再開には必要ではない。
 - ・公式に演技が再開されるのは、演技再開のためにマットから足が離れた時である。
 - ・もし、選手が 60 秒以内に演技を再開しなければ、演技終了とみなされる。

落下による中断時間（平均台）

- ：機械からの落下による演技の中断は10秒まで許される。
- ・もし、選手が演技再開までの許容時間を超えた場合、それでも選手が演技を続けるならば、中断時間の超過の減点-0.30が適用される。
- ・落下後、挙手をして挨拶することは演技再開には必要ではない。
- ・もし、選手が60秒以内に演技を再開しなければ、演技終了とみなされる。

5. 演技の採点 採点規則集P15～P21 また、変更規則P1、2参照

1) 最終得点について

Dスコア+Eスコア=最終得点

必要に応じて、計時、ライン、行動などの減点(ND)を行う。

2) 跳馬

2回の跳躍を実施し、良い方の得点が有効点となる。

1回のみの実施であってもその得点が有効点となり、種目特有の減点はない。

3) Dスコアの内容

①難度点 (D V)

- 平均台やゆかは、終末技を含む最大8つの高い順からの難度点を数える。
 - ・アクロバット系の技は最大5つ
 - ・ダンス系の技は少なくとも3つ

②構成要求 (C R 0.5×5=2.5) 採点規則集P31～P46 また、変更規則P1、2参照

変更規則IIの段違い平行棒・低鉄棒、平均台、ゆかでの構成要求CRは以下のとおりである

- ・ゆかのアクロラインのとらえ方については採点規則集P44参照

変更規則II 高校適用

【段違い平行棒】

- ①高棒から低棒へ移動する空中局面を伴う技
- ②空中局面を伴う技（他とは兼ねられない）
- ③異なる握り（振り上げ倒立、開始技と終末技は除く）
- ④空中局面を伴わない360度以上のひねりを伴う技（中技のみ）
- ⑤終末技 B=0.3 C以上=0.5

※握りの異なる前方支持回転はCR③を認める。

【平均台】

- ①180度開脚（前後／左右）または開脚屈伸姿勢のリープ、ジャンプ、ホップを1つは含む、少なくとも2つの異なる技からなるダンス系の組み合わせ
- ②ターン（グループ3）
- ③1つの空中局面を伴う技を含む、少なくとも2つの技からなるアクロバット系シリーズ（同一技でもよい）
- ④方向の異なる（前方／側方と後方）アクロバット系の技
- ⑤終末技 終末技 B=0.3 C以上=0.5

【ゆか】

- ①1つは180度の前後／左右開脚または開脚屈伸姿勢を持つ、2つの異なるリープまたはホップ（難度表にある）で構成された直接または間接（ランニングステップ、小さなリープ、ホップ、シャッセ、シェネターンが入る）の組み合わせでの移動
- ②前方／側方と後方の宙返り
- ③ひねり（1回ひねり以上）を伴う宙返り
- ④2回宙返りまたは2つの異なる宙返りを含む1つのアクロライン
- ⑤終末技 B=0.3 C以上=0.5

※学年別大会、種目別大会、秋季大会については、C R⑤を以下のように変更する。

【段違い平行棒】 【平均台】 【ゆか】

⑤終末技 A=0. 3 B以上=0. 5

3組み合わせ加点 (C V)

0. 1または0. 2

※平均台のシリーズボーナスについては、P39 参照

4) Eスコア 10. 00 (演技の実施)

欠点による減点は以下のとおり (一般欠点と減点表、各種目の細目と技術に記載)

-実施

-芸術性と振り付け

5) 短い演技の減点について 2013年版採点規則集 変更規則について P. 1 参照

- ・6技以上 = -0. 00
- ・5技 = -4. 00
- ・4技 = -5. 00
- ・3技 = -6. 00
- ・2技 = -7. 00
- ・1技 = -8. 00
- ・技がない = -10. 00

補足

- ・短い演技の減点は「Eスコア」から引かれる。

【2013採点規則およびヘルプデスクの変更に伴う国内対応について】

<情報22号記載事項およびヘルプデスク記載事項>

第6章

注：もし選手が跳躍や演技を試みなかった場合、得点なし、順位なしとなる
(試みないとは：選手が演技台に姿を見せない、または跳躍版や器具に触れて示す)

<国内対応>

国内競技会においては、従来認められていたように、緑ライトの点灯またはD1審判員からの演技開始の合図の後、選手がD1審判員に挨拶をし、跳躍版や器具に触れてから再び挨拶することで0.00点として扱うこととする。(すべての種目)